



M@TEM@TIC@ DE TODOS

Outubro- “De uma margem do rio para a outra”

Como jogar?

As regras são as seguintes:

- 1 – O lobo não pode ficar sozinho com a ovelha;
- 2 – A ovelha não pode ficar sozinha com a couve;
- 3– O número de viagens não é limitado;
- 4 – O jogo termina quando consegues passar todos os elementos de margem.



Podes jogar neste site: <http://www.profcardy.com/desafios/aplicativos.php?id=19>

Envia a tua resolução para o seguinte email prob.matematica@gmail.com, devidamente identificada. A tua resposta deverá conter uma imagem que comprove que acabaste o jogo e um texto que explique a maneira como pensaste.

Boa sorte 😊